**Nombre:** Cristian David Riascos Ramírez

**Informe de Autoevaluación**

**¿Qué problemas tuve al hacer el proyecto?**

Principales errores en conexiones entre clases, desarrollo de makefile, mal manejo de tiempo inicial y finalmente, errores y bugs que no pudieron ser solucionados

**¿Qué aprendí?**

Reforcé más los conceptos de POO, UML y uso (e interés) en la librería de windows.h al momento de realizar programas por consola.

**¿Qué me gustó y qué no me gustó?**

En general, mi opinión se mantiene respecto al segundo proyecto, resumiendo, no me gusta el desarrollo de juegos.

**¿Qué hizo cada miembro?**

**Miguel Ángel Cumbalaza:**

Desarrollo de mapa, validaciones, manejo de inventario y drops, archivos h.pp y .cpp, correcciones a errores e Unity.

**Cristian David Riascos:**

Desarrollo de UML, pelea, archivos .hpp y .cpp y sus relaciones, corrección a errores y validaciones

**Nota a mi consideración a cada miembro:**

Miguel Ángel Cumbalaza: 5.0

Cristian David Riascos:5.0

En general, ambos estuvimos pendientes de todo el código, desde intentar validar errores hasta la parte “gráfica” o relaciones de clases.